Приложение №5

 к распоряжению Администрации

 Яковлевского муниципального района

 от\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ № \_\_\_\_\_

**ПОЛОЖЕНИЕ**

**о проведении спортивных и молодёжных мероприятий в рамках эколого – туристического фестиваля «Лотос»**

**Общие положения:**

1.Настоящее положение определяет порядок и условия проведения спортивных и молодёжных мероприятий, в рамках районного эколого-туристического фестиваля «Лотос».

**Цель и задачи**

- создание условий для развития событийного туризма;

- пропаганды здорового образа жизни;

- создание праздничной атмосферы;

- повышение активности молодежи;

- развитие волонтерского движения на территории района.

**Учредители и организаторы:**

Организатором комплекса мероприятий является Администрация Яковлевского муниципального района в лице отдела молодежной политики и спорта Администрации Яковлевского муниципального района, МБУ ДО «ДООСЦ».

**Место, время и порядок проведения мероприятий**

Районный эколого – туристический фестиваль «Лотос» проводится на территории гидротехнического сооружения «Бассейн» с. Яковлевка 28.07.2018 года. В рамках комплекса мероприятий планируется:

**Участники мероприятий**

В комплексе спортивных и молодёжных мероприятий, посвященных эколого – туристическому фестивалю «Лотос», принимают участие все жители и гости Яковлевского муниципального района. Мероприятия проводятся с привлечением волонтерского движения «Луч надежды» Яковлевского муниципального района.

**Спортивные мероприятия:**

**Футбол**

Первенство проводится по Правилам соревнований по мини – футболу.

Продолжительность игры – два тайма по 15 минут астрономического времени, перерыв – 5 минут.

Соревнования проводятся в подгруппах, в зависимости от количества участников. Состав подгрупп определяет Главная судейская коллегия, после подтверждения участия. Соревнования в подгруппах проводятся по системе «каждый с каждым». Места команд в группах определяются по наибольшему количеству набранных очков (за победу в игре присуждается 3 очка, за ничью – 1 очко, за поражение - 0 очков)

В случае равенства очков у двух или более команд преимущество получает команда имеющая:

а – лучший результат в играх между собой (количество очков, далее количество побед, разность забитых и пропущенных мячей, большее количество забитых мячей);

б – наибольшее количество побед во всех играх;

в – лучшую разность забитых и пропущенных мячей во всех играх;

г – наибольшее количество забитых мячей во всех играх;

д – наименьшее количество очков, начисляемых футболистам и официальным лицам команд за нарушение (желтая карточка – 1 очко, красная карточка – 3 очка);

е – по жребию.

Если в стыковых матчах игра завершается в основное время вничью, назначается серия 6 – метровых ударов, которые пробиваются согласно правилам ФИФА.

**Волейбол**

Игры проводятся из 3 партий до 2-х побед.

По итогам Первенства определяются победители.

Все встречи проводятся согласно официальным правилам соревнований по волейболу и по круговой системе.

**Дартс**

Для метания используются спортивные дротики.

Метание дротиков выполняется в мишень по секторам от 1 до 20, с удвоением и утроением в случае попадания в соответствующие кольца. Центр мишени- 50 очков, кольцо вокруг него – 25. Высота мишени 173 см  от центра до пола, расстояние броска -237 см.

Каждый участник выполняет пробную серию из 3-х  бросков, которая в зачет не идет. Затем выполняются  10 зачетных серий по 3 броска. Соревнования проходят в трех возрастных категориях (7-13; 14-18; 18 и более).

Результат участника определяется общим количеством очков, набранных во всех 10 сериях.

В случае равенства очков в личном первенстве, преимущество получает игрок, показавший лучший максимальный результат в одной из серий.

**Шахматы**

Соревнование проводится по правилам вида спорта «шахматы», по швейцарской системе в 7 туров.

Мужчины и женщины играют в общем турнире.

Компьютерная жеребьёвка с использованием программы Swiss Master. Контроль времени 5 минут на партию каждому участнику на всю партию без откладывания и доигрывания.

В случае опоздания участника на тур, опоздавшему засчитывается поражение.

Поведение участников регламентируется положением «О спортивных санкциях в виде спорта «шахматы»

Зачет проводится в трех возрастных группах: 7-10лет; 11-17 лет; 18 и более лет.

**Армрестлинг**

Соревнования проводятся по упрощенным правилам армрестлинга раздельно среди мужнин и женщин и только правыми руками на столе для борьбы стоя. Команды соревнуются в порядке, установленном по результатам жеребьевки.

В стартовой позиции захватывают руки таким образом, чтобы судья видел суставы больших пальцев. Захват рук располагается над центром стола, кисть и предплечье должны составлять прямую линию. Свободной рукой участник должен захватить штырь стола. Плечи участников поединка должны быть параллельно краю стола и не выходить за контрольную линию. Поединок начинается по команде: «Внимание! Марш!» и заканчивается по команде «Стоп!». Если поединок длится более 2-х минут и не выявлен победитель, то только по решению главного судьи возможно использование левой руки.

Победа присуждается участнику при любом соприкосновении пальцев, кисти или предплечья соперника с валиком, либо при пересечении ими условной горизонтали между верхними краями валика.

**Эко - забег «Гонка героев»**

В соревновании принимают участие все желающие. Соревнования проводятся в трех возрастных категориях (7-10, 11-17, 18 и более) раздельно среди женщин и мужчин.

**Чемпионат по твистеру**

В игре принимают участие все желающие.

Вращая рулетку, ведущий указывает участнику цветовой кружок, на который нужно поставить руку или ногу. Например, по команде ведущего «Левая нога на синий!», игрок ставит свою ногу на синий круг, а по команде «Правая рука на желтый», ставит руку на желтый круг. В процессе образуются интересные переплетения конечностей и она считается законченной в случае выбывания всех участников из-за падения или потери равновесия.

В игре Твистер существуют определенные принципы, которые необходимо соблюдать: положение рук или ног на соответствующих цветовых кругах указывает только ведущий после раскручивания игровой рулетки; не допускается менять положение тела вне хода, как и менять руки или ноги для большего удобства, и устойчивости; в случае движения других игроков не разрешается отрывать конечности от цветовых кружков для пропуска соперника; касание полотна игрового поля локтями или коленями категорически запрещено; каждая конечность может занимать только 1 круг, постановка обеих рук или ног в одном кружке недопустима; использование рулетки и отдача команд игрокам разрешена только ведущему, находящемуся вне поля.

**Гиревой спорт**

Участниками являются мужчины. Победителем становятся участник по наибольшему количеству правильно выполненных подъемов гири от груди (короткий цикл).

**Конкурс в социальной сети Инстаграмм «#ЯМРЛотос2018»:**

Участниками конкурса могут быть все желающие. Участники конкурса публикуют фотографии снятые на фестивале у себя на странице в Инстаграмм с хечтегом #ЯМРЛотос2018 и по количеству лайков определяются победители. Победители награждаются денежными призами и грамотами за 1,2 и 3 место.

**Праздник красок Холи**

Участниками праздника является все гости и участники Фестиваля.